

SÄÄNTÖ 66 OTTELUN KESKEYTTÄMINEN

66.1. OTTELUN KESKEYTTÄMINEN PELILLISISTÄ SYISTÄ JA KIELTÄYTYMINEN PELIN ALOITTAMISESTA TAI JATKAMISESTA

Erotuomareilla on oikeus erittäin painavista syistä keskeyttää ottelu, jos he huomaavat, ettei sitä pelata sääntöjen mukaan. Ottelun keskeytyminen tästä syystä johtaa aina erilliseen kurinpitomenettelyyn. Kilpailuvaliokunta päättää ottelun lopputuloksesta/uusimisesta.

Sääntökirjan pykälien 66 ja 73 tarkoittama ottelun keskeyttäminen (kieltäytyminen ottelun aloittamisesta tai jatkamisesta) johtaa aina erilliseen kurinpitomenettelyyn. Kilpailuvaliokunta päättää ottelun lopputuloksesta/uusimisesta.

Ottelussa tuomitut käytös-, isot- ja pelirangaistukset ja niistä johtuvat seuraamukset jäävät voimaan.

Ottelun keskeyttämistapauksissa ottelun pöytäkirja jätetään avoimeksi tulospalvelussa ja SJL päättää kaikista jatkotoimista.

66.2. OLOSUhteista JOHTUVA OTTELUN PERUUTTAMINEN TAI KESKEYTTÄMINEN/PELIKELPOINEN KENTTÄ

Jos pelikelpoista jättä ei määrättyä ottelupäivänä ole lähialueella, on siitä heti ilmoitettava vieraillevalle joukkueelle ja ottelun erotuomareille, kuitenkin viimeistään viisi (5) tuntia ennen matkustavan joukkueen lähtöaikaa.

Jos tilanne on epävakainen, ettei varmuudella voida sanoa voidaanko ottelu pelata, on ilmoitettava "varoitusta" viimeistään viisi tuntia ennen vieraillevan joukkueen ilmoittamaa lähtöaikaa. Järjestävä joukkue ilmoittaa lopullisen päätöksen kaksi (2) tuntia ennen vieraillevan joukkueen lähtöä. Mikäli menetellään toisin, joutuu järjestävä joukkue korvaamaan vierasjoukkueen matkakustannukset.

Ottelupaikalla erotuomarit ratkaisevat lopullisesti ottelun pelaamisesta. Liitto ei vastaa peruuttamisesta aiheutuneista kuluista tai vahingoista.

Seurojen on viikon kuluessa sovittava uusi pelipäivä. Mikäli seurat eivät pääse sopuun määräajassa uudesta pelipäivästä, määrää liitto pelipäivän.

Jos ottelu keskeytyy tai peruuntuu ottelupaikalla äkillisen vian, esim. sähkövian, savun, jään sulamisen tai valaistuksen riittämättömyyden vuoksi tai muista kaukalon ulkopuolisista tekijöistä johtuen ja keskeytys kestää enemmän kuin yhden tunnin, on erotuomarin keskeytettävä tai peruutettava ottelu.

Kotijoukkueella on mahdollisuus järjestää tunnin aikana korvaava pelipaikka, jossa ottelua voidaan jatkaa samana päivänä ja pelata se loppuun. Tällöin ottelua jatketaan toisella pelipaikalla, vaikka keskeytys olisi pidempi kuin yksi tunti mutta enintään kaksi tuntia.

Pelipaikan vaihtumisesta päättävät ottelun erotuomarit.

Jos korvaavaa pelipaikkaa ei löydy, ottelu on keskeytettävä/peruutettava ja se pelataan myöhemmin uudestaan. Joukkueilla on enintään viikko aikaa sopia ja ilmoittaa uusintaottelun aika ja paikka sarjan järjestäjän määräämään takarajaan mennessä. Jos joukkueet eivät pääse sopuun uudesta pelipäivästä, uusintaottelun ajankohdan määrittelee sarjan järjestäjä.

Uusintaottelun kaikista järjestämiskuluista vastaa kotijoukkue. Vierasjoukkue vastaa matka- majoitus- ja ruokailukustannuksistaan. Mahdollisessa uusintaottelussa ovat edustuskelpoisia vain ne pelaajat, jotka olivat merkittynä pöytäkirjaan alkuperäisessä ottelussa.

Kilpailuvaliokunta voi miesten III-V divisioonissa, Naisten Suomi-sarjassa, U20-SS, U18-SS ja U16-SS ikäluokkien sarjoissa sekä U15 ja nuorempien kaikilla sarjatasoilla tapauskohtaisesti päättää, ettei ottelua pelata uudestaan ja päättää ottelun lopputuloksesta ja muista seuraamuksista.

Jos kenttä on jäämerkintöjen tai turvallisuuden osalta tai muuten puutteellisessa kunnossa liitto voi määrätä, ettei sitä käytetä kilpailutoimintaan ennen kuin puutteet on korjattu. Tällaisen puutteen korjaamista valvoo alueen kilpailu-/sarjavalioikunta.

Ottelussa tuomitut käytös-, isot- ja pelirangaistukset ja niistä johtuvat seuraamukset jäävät voimaan. Ottelun keskeyttämistapauksissa ottelun pöytäkirja jätetään avoimeksi tulospalvelussa ja SJL päättää kaikista jatkotoimista.

66.3. OTTELUN LUOVUTUS

Mikäli joukkueessa ei ottelun alkaessa tai sen aikana ole vähintään kuutta pelaajaa, joista yhden on oltava maalivahti, tuomitaan joukkue hävinneeksi ko. ottelun 5-0 tai jos keskeytyshetkellä maaliero on suurempi toisen joukkueen hyväksi, jää lopputuloksesi keskeytyshetkellä oleva tilanne. Lisäksi tapaus johtaa erilliseen kurinpitokäsittelyyn.

SÄÄNTÖ 67 KIEKON PELAAMINEN KÄDELLÄ

67.1. KIEKON PELAAMINEN KÄDELLÄ

Tämä sääntö kuvaa rikkeet, joiden seurauksena saattaa olla rangaistus, kun pelaaja tai maalivahti käyttää käsiään sääntöjen vastaisesti pelatessaan kiekkoa kädellään.

→ **Sääntö 79 (Käsisyöttö)** – kaikki viittaukset kiekon pelaamiseen kädellä

67.2. PIENI RANGAISTUS – KENTTÄPELAAJA

Pelaajan sallitaan ottaa kiekko ilmasta kiinni kädellä, mutta hänen täytyy välittömästi asettaa tai pudottaa kiekko alas jäähän.

Pelaajalle tuomitaan pieni rangaistus kiekon sulkemisesta kädellä:

- (I) Jos pelaaja ottaa kiekon kiinni ja harhauttaa vastustajan tai luistelee kiekon kanssa, joko väistääkseen taklausta tai saavuttaakseen alueellisen edun vastustajaan nähden.
- (II) Jos pelaaja asettaa kätensä jään pinnalla olevan kiekon päälle, piilottaakseen sen vastustajalta tai estääkseen vastustajaa pelaamasta kiekkoa.
Huomautus: Kun tämä tehdään joukkueen maalialueella, tuomitaan rangaistuslaukaus – katso → **Sääntö 67.4 (Rangaistuslaukaus)**, tai → **Sääntö 67.5 (Tuomitut maalit)**.
- (III) Jos pelaaja poimii kädellään kiekon jäältä, kun peli on käynnissä.
- (IV) Pieni rangaistus pelin viivyttämisestä – rike aloitustapahtumassa tuomitaan aloittavalle pelaajalle, joka yrittää voittaa aloituksen lyömällä kiekkoa kädellään.
Huomautus: Kaksi (2) varsinaiseen aloitukseen osallistuvaa aloittavaa pelaajaa (keskushyökkääjät) eivät saa pelata kiekkoa kädellään ilman rangaistusta tämän säännön osalta ennen kuin joku kolmas pelaaja (kummasta tahansa joukkueesta) on vähintään koskenut kiekkoon. Heti, kun aloituksen katsotaan päättyneen (ja aloituksen voittaja on selvillä), käsisyöttöjä voidaan suorittaa sääntöjen sallimissa puitteissa.
→ **Sääntö 79 (Käsisyöttö)**.

67.3. PIENI RANGAISTUS – MAALIVAHTI

Koko tämän säännön tarkoituksena on pitää kiekko jatkuvasti pelissä ja jokainen maalivahdin teko, joka aiheuttaa tarpeettoman pelikatkon, täytyy rangaista ilman varoitusta.

Rangaistus pelin viivyttämisestä tuomitaan maalivahdille, joka:

- (I) Pitää kiekko kädessään yli kolme (3) sekuntia ellei vastustaja todella ahdistaa / paineista häntä;
- (II) Tarkoituksellisesti pitää kiekkoa hallussaan millä tavoin tahansa ja päätuomarin mielestä aiheuttaa tarpeettoman pelikatkon;
- (III) Heittää kiekon vastustajan maalin suuntaan;